

Temario proceso de admisión 2022

Ciclo básico

- Pre-kínder

Habilidades cognitivas	Lenguaje verbal	Pensamiento matemático
<ul style="list-style-type: none"> • Cierre perceptivo • Orientación espacial • Grafomotricidad • Orientación temporal 	<ul style="list-style-type: none"> • Comprensión oral del lenguaje (instrucciones y cuento) • Sonidos onomatopéyicos 	<ul style="list-style-type: none"> • Cuantificadores

- Kínder

Habilidades cognitivas	Lenguaje verbal	Pensamiento matemático
<ul style="list-style-type: none"> • Organización perceptiva • Orientación espacial • Grafomotricidad • Orientación temporal 	<ul style="list-style-type: none"> • Comprensión oral del lenguaje (instrucciones y cuento) • Segmentación silábica • Sonido inicial vocálico • Seguimiento de instrucciones 	<ul style="list-style-type: none"> • Cuantificadores • Patrones gráficos • Uso de números hasta 10 • Resolución de problemas

- Primero básico

Habilidades cognitivas	Lenguaje	Matemáticas
<ul style="list-style-type: none"> • Atención y memoria • Copia de figuras • Orientación espacial y temporal 	<ul style="list-style-type: none"> • Comprensión oral de textos • Segmentación silábica • Sonido inicial y final vocálico • Grafomotricidad 	<ul style="list-style-type: none"> • Patrones hasta 10 • Seriación • Cuantificadores • Numeración del 0 al 20 • Resolución de problemas

- Segundo básico

Habilidades cognitivas	Lenguaje	Matemáticas
------------------------	----------	-------------

<ul style="list-style-type: none"> • Atención y memoria • Copia de figuras • Orientación espacial y temporal 	<ul style="list-style-type: none"> • Comprensión de lectura, textos literarios y no literarios • Producción textual 	<ul style="list-style-type: none"> • Numeración del 0 al 50 • Adición y sustracción del 0 al 50 • Patrones hasta el 20 • Seriación • Resolución de problemas
---	---	---

- Tercero básico

Habilidades cognitivas	Lenguaje	Matemáticas
<ul style="list-style-type: none"> • Atención y memoria • Orientación espacial y temporal 	<ul style="list-style-type: none"> • Comprensión de lectura, textos literarios y no literarios • Producción textual 	<ul style="list-style-type: none"> • Numeración del 0 al 100 • Adición y sustracción del 0 al 100 • Concepto de multiplicación • Patrones hasta el 50 • Resolución de problemas

- Cuarto básico

Habilidades cognitivas	Lenguaje	Matemáticas
<ul style="list-style-type: none"> • Atención y memoria 	<ul style="list-style-type: none"> • Comprensión de lectura, textos literarios y no literarios • Producción textual 	<ul style="list-style-type: none"> • Numeración del 0 al 1000 • Adición y sustracción del 0 al 1000 • Multiplicación y división • Patrones hasta el 100 • Resolución de problemas

Ciclo intermedio y medio

- Área de lenguaje desde 5° a IV medio

Eje comprensión
<ul style="list-style-type: none"> • Comprensión de lectura • Léxico contextual
Eje producción de texto
<ul style="list-style-type: none"> • Grafomotricidad • Ortografía • Uso de léxico • Morfosintaxis
Género literario narrativo
Cuento: 5° básico, 6° básico y I medio Mito: 7° y 8° básico
Género no literario
Argumentativo, expositivo-argumentativo: I, II, III y IV medio

- Área matemáticas de 5° básico a IV medio

QUINTO BÁSICO	<ol style="list-style-type: none"> Números y Operaciones <ul style="list-style-type: none"> • Representar y describir números hasta 10.000. Conteo, lectura y escritura, orden y comparación, valor posicional, composición y descomposición de numerales en el ámbito estudiado. • Adición y sustracción hasta la UM. • Multiplicación de números de tres dígitos por números de un dígito. • División de números con dividendo de 3 dígitos y divisor de un dígito
----------------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> ● Resolución de problemas rutinarios en contextos cotidianos, seleccionando y utilizando la operación adecuada <ol style="list-style-type: none"> 2. Geometría <ul style="list-style-type: none"> ● Identificar eje de simetría en figuras 2D ● Localización en un mapa 3. Medición <ul style="list-style-type: none"> ● Indicar medidas de longitud más adecuadas a diversos objetos (m, cm) 4. Datos y probabilidades <ul style="list-style-type: none"> ● Lectura e interpretación de pictogramas y gráficos de barras simples. Responder preguntas específicas.
SEXTO BÁSICO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Números y operaciones <ul style="list-style-type: none"> ● Aplicar división (dividendos de 3 dígitos y divisores de un dígito) ● Realizar multiplicaciones (dos dígitos por dos dígitos) ● Resolver problemas con operatoria combinada. ● Fracciones propias (identificarlas de forma simbólica y pictórica, encontrar fracciones equivalentes). 2. Patrones y álgebra <ul style="list-style-type: none"> ● Identificar patrones y completar secuencias. 3. Geometría <ul style="list-style-type: none"> ● Identificar qué tipo de transformaciones isométricas se ha realizado. (traslación, reflexión y rotación) 4. Medición <ul style="list-style-type: none"> ● Medir longitudes con unidades estandarizadas (m, cm, mm) en el contexto de la resolución de problemas. 5. Datos y probabilidades <ul style="list-style-type: none"> ● Calcular promedio.
SÉPTIMO BÁSICO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Números <ul style="list-style-type: none"> ● Operatoria de números naturales (cuatro operaciones). ● Resolución de problemas de planteo utilizando operatoria en Naturales ● Operatoria de números decimales y fracciones (sumas

	<p>y restas).</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Problemas de planteo que involucren sumas y restas de fracciones y decimales. ● Determinan razones entre partes y entre una parte y el todo. ● Problemas que involucren razones y la determinación de los valores reales en un problema. <p>2. Álgebra y funciones</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Escribir y resolver ecuaciones mediante balanzas. ● Resolver ecuaciones mediante descomposición y ley de cancelación. <p>3. Geometría</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Calcular el área y perímetro de cuadrados y rectángulos <p>4. Estadística</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Extraer información de una tabla de frecuencias, gráfico de barras o circular.
OCTAVO BÁSICO	<p>1. Números enteros</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Adición y sustracción de números enteros <ul style="list-style-type: none"> - Representación en la recta numérica - Resolución problemas en contextos cotidianos ● Porcentaje <ul style="list-style-type: none"> - Representación - Cálculo de porcentajes - Resolución de problemas cotidianos <p>2. Álgebra y funciones</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Proporciones directas e inversas <ul style="list-style-type: none"> - Encontrar valores desconocidos - Análisis tablas y gráficos - Resolución de problemas vida cotidiana <p>3. Geometría</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Círculo <ul style="list-style-type: none"> - Elementos del círculo - Área y perímetro del círculo <p>4. Estadística</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Tablas de Frecuencia <ul style="list-style-type: none"> - Completar tablas e inferir de ellas - Analizar gráficos e inferir de ellos
PRIMER	<p>1. Números</p>

AÑO MEDIO	<ul style="list-style-type: none"> ● Números racionales <ul style="list-style-type: none"> - Orden en los números racionales - Operatoria (suma, resta, multiplicación y división) - Operatoria combinada - Problemas de aplicación ● Raíces cuadradas <ul style="list-style-type: none"> - Cálculo de raíces cuadradas - Estimación del valor de una raíz cuadrada por aproximación. <p>2. Álgebra y funciones</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Función afín y lineal <ul style="list-style-type: none"> - Reconocer una función lineal y su gráfico asociado - Reconocer una función afín y su gráfico asociado - Resolver problemas aplicando funciones lineales y afines <p>3. Geometría</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Teorema de Pitágoras <ul style="list-style-type: none"> - Calcular el lado desconocido de un triángulo rectángulo - Resolver problemas de área y perímetro utilizando Pitágoras <p>4. Estadística</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Medidas de posición <ul style="list-style-type: none"> - Reconocer el significado de Percentiles y cuartiles en una muestra - Aplicar los conceptos de percentiles y cuartiles
SEGUNDO AÑO MEDIO	<p>1. Números</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Potencias de base racional exponente entero ● Aplicación de propiedades de la multiplicación y división de potencias ● Problemas de crecimiento y decrecimiento ● Problemas relacionados con la vida diaria <p>2. Álgebra y Funciones</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Productos notables, factorización y aplicaciones en geometría (cálculo del área y perímetro) ● Ecuaciones de primer grado <p>3. Datos y Azar</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Probabilidad clásica, regla aditiva y multiplicativa
TERCER	<p>1. Números</p>

AÑO MEDIO	<ul style="list-style-type: none"> ● Números irracionales, operatoria y sus propiedades ● Relacionar y calcular potencias, raíces enésimas y logaritmos; aplicando propiedades. <p>2. Álgebra y funciones</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Función cuadrática. Identificar sus parámetros y puntos especiales. ● Ecuación de segundo grado ● Aplicación en problemas <p>3. Geometría</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Semejanza. Propiedades y aplicación a problemas geométricos. <p>4. Estadística</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Cálculo de probabilidades (regla de Laplace)
CUARTO AÑO MEDIO	<p>1. Números Reales</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Operatoria y propiedades <p>2. Álgebra y Funciones</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Conceptos básicos: dominio, recorrido, imagen, pre imagen ● Función exponencial y logarítmica <p>3. Geometría</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Ángulos en la circunferencia ● segmentos proporcionales en la circunferencia: teorema de las cuerdas, secantes y tangentes <p>4. Estadística</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Cálculo de probabilidades (regla de Laplace)