



**CIRCULAR Nº 9/2019**

Viña del Mar, junio 2019

**Estimada Comunidad Pascalina:**

Junto con saludarlos queremos compartir con Ustedes fechas y actividades de término de semestre para su consideración:

<b>Día</b>	<b>Hora</b>	<b>Actividad</b>
<b>JULIO</b>		
Martes 2	15.00 16.00	Eclipse Solar – Actividad interna por Ciclo Salida General Alumnos Suspensión ACLE
Viernes 5	14.30	Último plazo Pruebas atrasadas
Martes 9		Elecciones CEAL 2019/2020
Jueves 11	8.00  <b>13.00</b>	Ensayo SIMCE/ PSU: 8º y Enseñanza Media <b>Último día clases Pre kínder a 4º básico</b> <b>Salida General Alumnos/ ACLE suspendidas</b>
Viernes 12	8.00 12.00 <b>13.00</b> 14.00	Ensayo SIMCE/ PSU: 8º y Enseñanza Media Convivencias p/ curso. Limpieza salas <b>Salida General Alumnos/ ACLE suspendidas</b> INICIO TRABAJOS INVIERNO ENSEÑANZA MEDIA
Martes 16	16.30	TERMINO TRABAJOS DE INVIERNO E.MEDIA llegada Colegio
Lunes 29	8.00	INICIO 2º semestre Ingreso Docentes
Martes 30	7.50	INICIO 2º semestre Ingreso Alumnos
<b>AGOSTO</b>		
Lunes 5 a Jueves 8	18.30	REUNIONES DE APODERADOS POR CICLO



También queremos informar que a contar del 2º semestre habrá modificaciones en el Manual de Formación y Convivencia Escolar, referidos a Asistencia y retiro de alumnos durante la jornada escolar, cambios que se ajustan a la normativa vigente. Los invitamos a informarse leyendo el Manual de Formación y Convivencia actualizado a contar del 29 de Julio de 2019. También se atenderán dudas o inquietudes en las próximas reuniones de apoderados durante la 2ª semana de Agosto.

A su vez nos alegra comunicar que se incorporará al uso del uniforme escolar, un buzo deportivo oficial del Colegio que será presentado a los alumnos al término del semestre, cuyo uso está regulado en el Manual de Formación y Convivencia y, se va a incorporar de manera voluntaria para seleccionados deportivos durante el segundo semestre de este año y de manera permanente para todos los alumnos y alumnas a contar del año escolar 2020.

Atentamente,

**Pablo Lubascher Correa**  
**Rector**

